Inicio Fácil
SpringBoard Lite

PRC
Prentke Romich Company
Communication without limitations

SpringBoard Lite y Memory Transfer Interface (MTI) son marcas comerciales de Prentke Romich Company.

Unity® es una marca comercial registrada de Semantic Compaction Systems, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

Minspeak® es una marca comercial registrada de Semantic Compaction Systems, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

Semantic Compaction Systems es una marca comerciales do Semantic Compaction Systems, Inc.

INFORMACIÓN SOBRE INTERFERENCIA ELECTRÓNICA

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Normas de la Comisión Federal de Comunicaciones (Federal Communications Commission, FCC). Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) este dispositivo no debe provocar interferencia perjudicial, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

¡Advertencia!	**Los cambios o modificaciones realizados a este producto que no estén autorizados por Prentke Romich Company podrían superar los límites de la FCC y negarle la autorización para utilizar este producto.**

Este equipo ha sido probado y se ha comprobado que cumple con los límites de los dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se usa de acuerdo con las instrucciones, puede producir interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no ocurran interferencias en una instalación en particular. Usted puede determinar si este producto está provocando interferencia con su radio o televisión apagándolo. Si la interferencia se detiene, probablemente era causada por este producto o por alguno de sus accesorios. Usted puede intentar corregir la interferencia utilizando una o más de las siguientes medidas:

- Gire la antena de la televisión o del radio hasta que se detenga la interferencia.
- Mueva el producto a uno u otro lado de la televisión o del radio.
- Aleje el producto aún más de la televisión o del radio.
- Conecte el producto a una toma de corriente que esté en un circuito distinto al de la televisión o del radio; es decir, este producto debe estar controlado por interruptores/fusibles distintos a los de la televisión o del radio.
- Si es necesario, comuníquese con un técnico de servicio de Prentke Romich Company para solicitar ayuda.

Este aparato digital de Clase B cumple con todos los requisitos de las Reglamentaciones Canadienses de Equipos que Causan Interferencia (Canadian Interference-Causing Equipment Regulations). Cet appareil numérique de la classe B respect toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

INFORMACIÓN AMBIENTAL DE LA CE: Uso: 0 º - 45 ºC; Almacenamiento: (-20 º) - 50 ºC; 95% de humedad relativa máxima a temperaturas ambiente inferiores a los 40 ºC.

¡Atención!	**Consulte los documentos adjuntos.**
	Este dispositivo no está destinado a ser un dispositivo de llamada de emergencia ni un dispositivo exclusivo de comunicación.

¡Advertencia!	**Al operar este dispositivo en un entorno médico, no lo use con ningún producto que no esté aprobado médicamente.**
	Todos los soportes de sujeción utilizados deberán ser instalados por una persona calificada. No instalar el sistema de sujeción de conformidad con las instrucciones del fabricante puede causar lesiones al usuario.

©Prentke Romich Company 2007-2008. Todos los derechos reservados.

En virtud de las leyes de protección de los derechos de autor, este manual no podrá ser copiado, en su totalidad ni en parte, sin el consentimiento por escrito de Prentke Romich Company.

PRC • 1022 Heyl Rd. • Wooster, OH 44691 • Tel.: 800-262-1984 • Fax: 330-263-4829 • info@prentrom.com • www.prentrom.com

PRC Internationall•Liberator Ltd •Liberatorl House • Minerva Business Park • Lynch Wood, Peterborough, Cambridgeshire • PE2 6FT UK • Fax +44 845 226 1155 • info@liberator.co.uk www.liberator.co.uk

14496v1.01

Inicio

Quite su SpringBoard Lite del Modo de Envío.

Ha recibido un cargador de batería en la caja con su SpringBoard Lite.

1. **Enchufe el extremo pequeño del cable del cargador de batería en el puerto pequeño del lado izquierdo del SpringBoard Lite.**

2. **Seleccione:**

Esta tecla está en el frente de la carcasa.

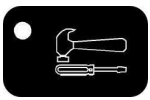
El dispositivo demorará unos momentos en encenderse.

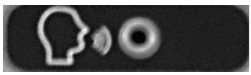
Índice de Contenidos

Inicio **3**
Índice de Contenidos **5**
Conozca las partes de su SpringBoard Lite **7**
Panel frontal 7
Parte superior del SpringBoard Lite 9
Parte trasera del SpringBoard Lite 10
Panel lateral derecho 12
Panel lateral izquierdo 13
Parte inferior del SpringBoard Lite 14
Cómo usar su SpringBoard Lite **15**
Asistente de Exploración 15
Plantillas 16
Fila de Actividades 19
Páginas 20
Caja de Herramientas Completa 22
Caja de Herramientas Sencilla 24
Cómo usar la caja de herramientas sencilla **25**
Volumen del Parlante 25
Tecla de Estado 26
Cómo almacenar mensajes núcleo 27
Cómo borrar mensajes núcleo 33
Cómo crear una página 34
Cómo definir las teclas en su plantilla 37
Cómo crear una página de escena visual 43
Cómo enlazar una página a otra 57
Cómo modificar una página 70
Cómo borrar una página 71
Próximos pasos **73**

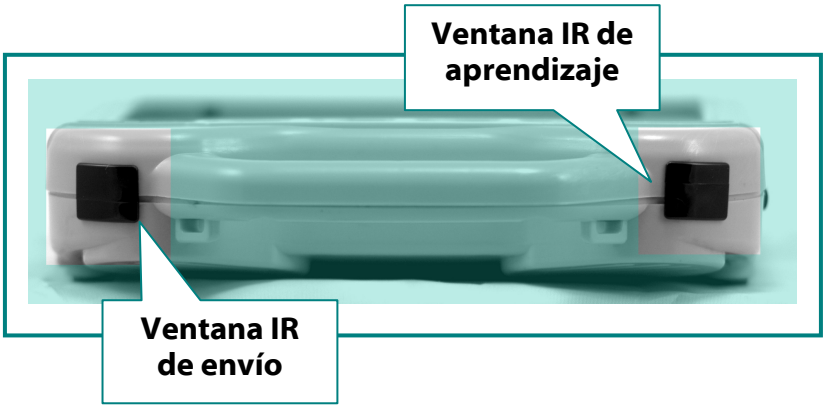
Conozca las partes de su SpringBoard Lite

Panel frontal

Parte	Descripción
Batería baja	Cuando esta luz parpadea, significa que debe cargar las baterías. Conecte el cargador de batería.
Batería cargando	Cuando enchufa el cargador, la luz "Cargando" parpadea. Un parpadeo rápido indica que está cargando rápidamente; un parpadeo lento indica que la batería está cargada, pero continuará cargándose lentamente mientras el cargador esté conectado.
ON/OFF	Pone el dispositivo en **ON** o en **OFF**. Si apaga el dispositivo con este botón, debe encender el dispositivo nuevamente con este botón.
 **Caja de Herramientas**	Lo lleva a la Caja de Herramientas, donde puede usar los menús del sistema.

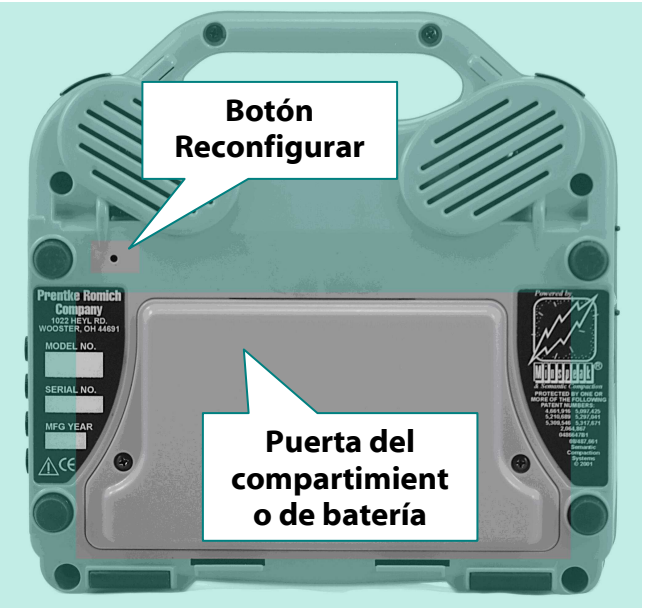
Parte	Descripción
Elegir Actividad	Úselo para seleccionar distintas Actividades.
Configurar	Use esta tecla para configurar Páginas, Actividades y almacenar vocabulario. Después de seleccionar la tecla **CONFIGURAR**, seleccione la tecla de su plantilla que desee cambiar y siga los avisos de su pantalla táctil.
 **Micrófono para grabar**	Es el pequeño orificio redondo que está a la derecha de la tecla **CONFIGURAR**. Cuando grabe mensajes, hable en dirección a esta área.

Parte superior del SpringBoard Lite



Parte	Descripción
Ventanas infrarrojas	Use estas ventanas para enseñar comandos de control remoto al SpringBoard Lite y, luego, para enviar los comandos a sus dispositivos manejados por control remoto. Para **enseñar** las señales de control remoto a su SpringBoard Lite, apunte un control remoto a la ventana de la **derecha** mirando a la parte superior de la carcasa (como en la imagen de arriba). Cuando **envíe** las señales desde el SpringBoard Lite a un TV o a otro aparato a control remoto, la ventana de la **izquierda** debe apuntar en la dirección general del objeto que desea controlar.
Manija	Use la manija integrada para transportar su SpringBoard Lite.

Parte trasera del SpringBoard Lite

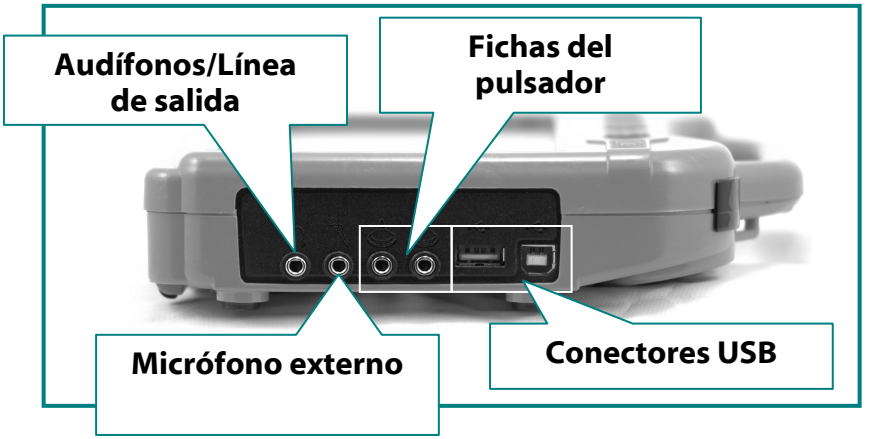


Parte	Descripción
Puerta del compartimiento de la batería	Las baterías del dispositivo se encuentran debajo de esta puerta. También hay una ranura para tarjeta dentro de la parte superior del compartimiento de batería, que contiene la tarjeta de software del sistema. Si fuera necesario, puede quitar la puerta de las baterías desatornillándola de la carcasa.
Botón Reconfigurar	Desarme un gancho para papeles e introdúzcalo en el agujero para presionar el botón Reconfigurar.

Accesorios (no ilustrados)

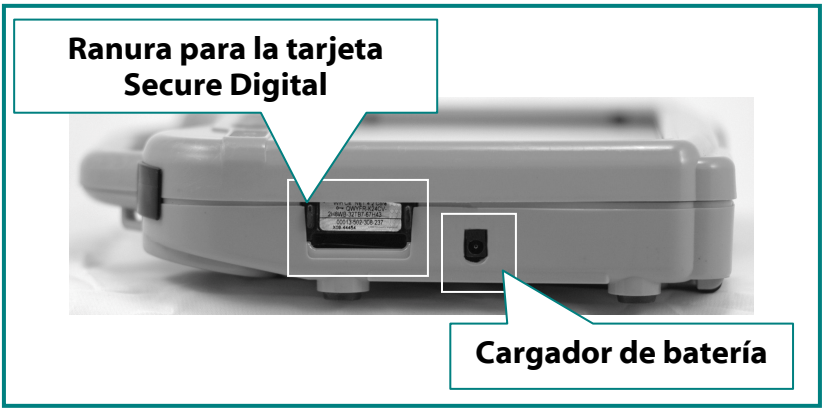
Parte	Descripción
Base para mesa de alambre	La base para mesa de alambre permite apoyar el SpringBoard Lite sobre una mesa en una posición más vertical, en lugar de que quede plano sobre una superficie. La base para mesa es una opción disponible en países que no son los Estados Unidos.
Placa de montaje para silla de ruedas	La placa de montaje para silla de ruedas opcional permite sujetar el SpringBoard Lite a un soporte de silla de ruedas. Si su SpringBoard Lite deja de funcionar por algún motivo, presione el botón Reconfigurar para ver si se resuelve el problema.

Panel lateral derecho



Parte	Descripción
Audífonos/Línea de salida	Conecte audífonos o parlantes estéreo aquí.
Micrófono externo	Conecte un micrófono externo aquí.
Fichas del pulsador	Conecte dos pulsadores individuales y dobles en los puertos del Pulsador A y Pulsador B.
Conector USB rectangular	En este puerto, se conecta una unidad flash USB. Úselo para transferir memoria, importar gráficos y descargar archivos de música. Ahora, también puede usarlo para conectar un puntero externo.
Conector USB cuadrado	Conecte un cable USB o un adaptador para Bluetooth aquí para emulación de computadora.

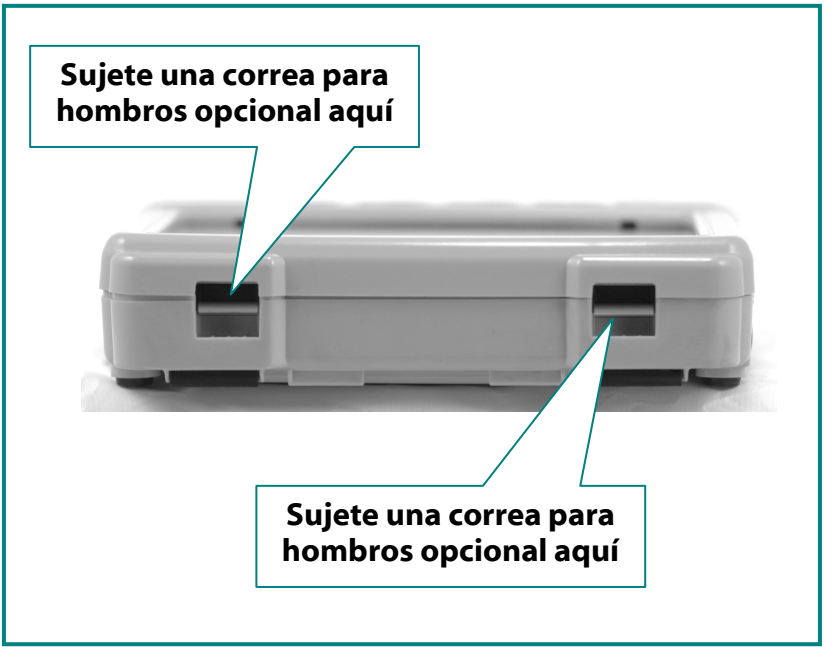
Panel lateral izquierdo



Parte	Descripción
Ranura para la tarjeta Secure Digital	Esta ranura acepta una tarjeta de almacenamiento Secure Digital.
Cargador de batería	Conecte un extremo del cargador de batería aquí. Conecte el otro extremo en una toma de corriente de pared que funcione.

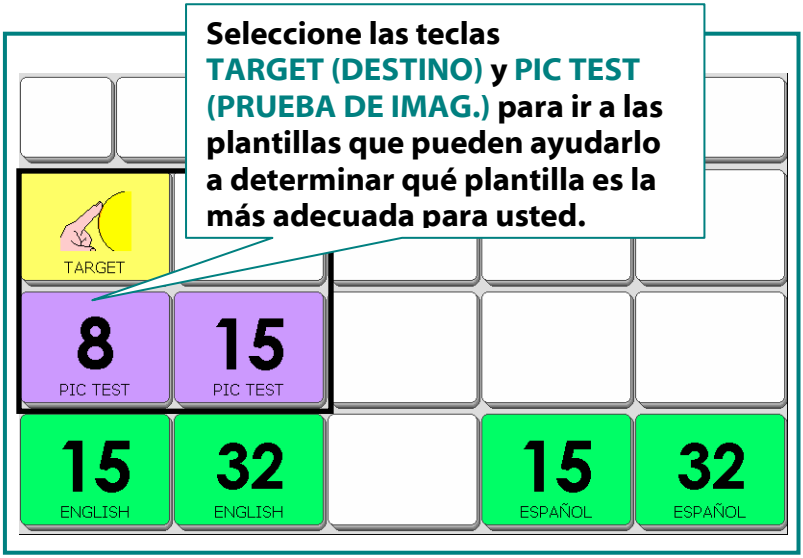
¡Advertencia!	**Use únicamente el cargador incluido con su SpringBoard Lite.** **¡Otros cargadores pueden dañar las baterías!**

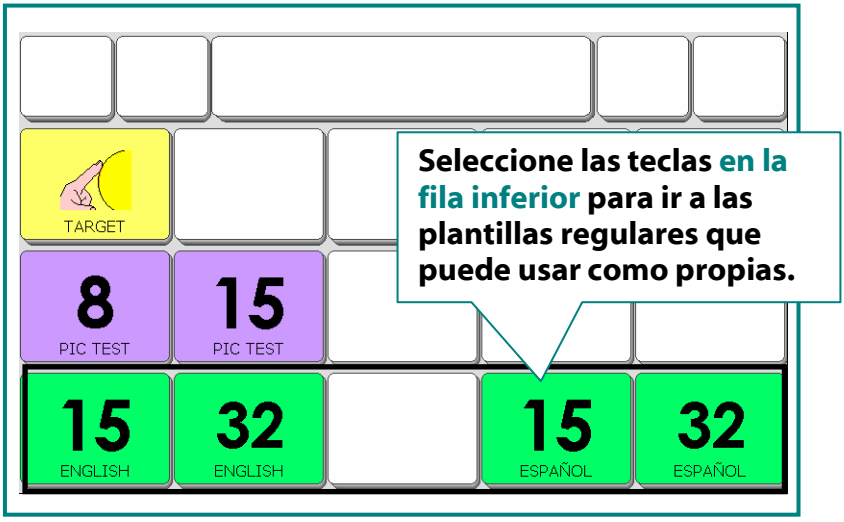
Parte inferior del SpringBoard Lite



Cómo usar su SpringBoard Lite

Asistente de Exploración





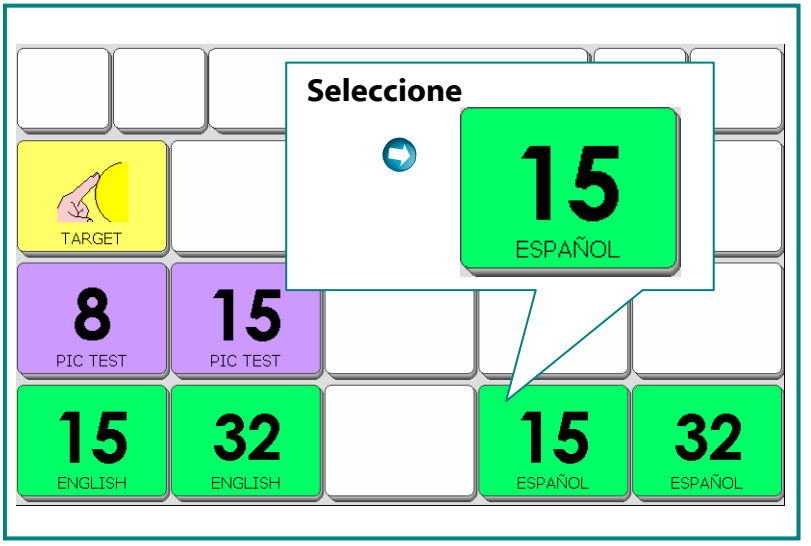
Plantillas

Las Plantillas muestran su **Vocabulario Núcleo**.

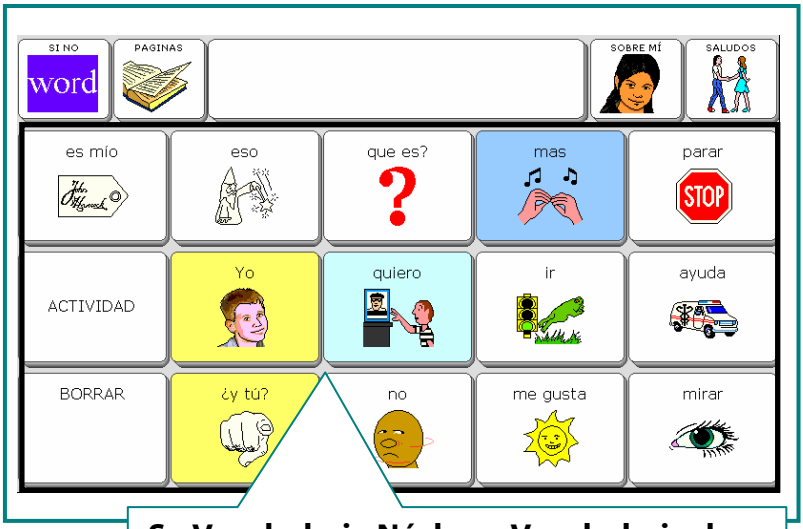
El Vocabulario Núcleo es el vocabulario que usará con más frecuencia. Es el vocabulario al que siempre deseará acceder fácilmente.

15 ESPAÑOL (15 Posiciones)

En este manual, usaremos la plantilla **15 Posiciones** para los ejemplos.



Aparece la pantalla de la Plantilla **15 Posiciones**.



Su Vocabulario Núcleo o Vocabulario de Página Inicial se encuentra en la pantalla de plantilla que seleccionó.

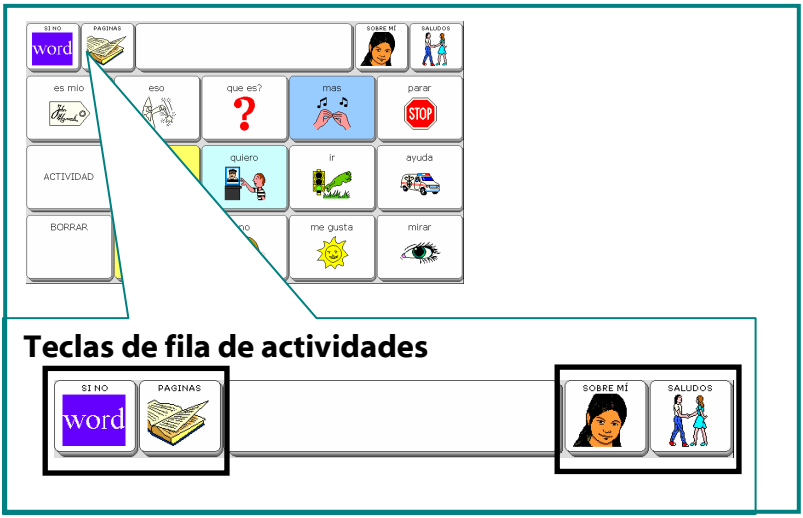
Cómo usar la plantilla 15 Posiciones

	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		
2.		Seleccione la tecla **juguete** de la fila superior.
Consejo	**Consejo** **La tecla "juguete" está ubicada en la Fila de Actividades. Las teclas de la Fila de Actividades pueden cambiar.**	

Aparece el mensaje:

Su dispositivo dice: "Quiero un juguete".

Fila de Actividades



Las actividades contienen palabras que no forman parte de su vocabulario núcleo, pero que posiblemente use con frecuencia en la conversación. Ayudan a completar las oraciones.

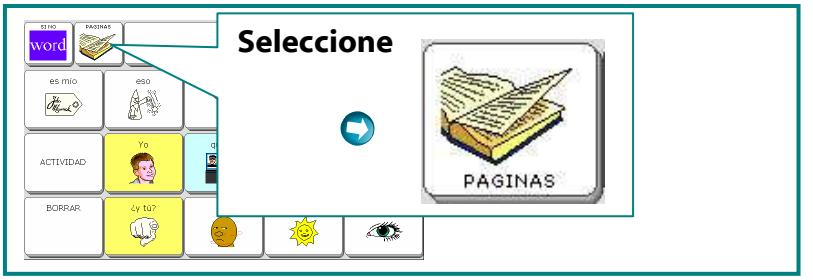
Cuando seleccionó las palabras **quiero** y **juguete** del ejemplo "Quiero un juguete" de la página anterior, las teclas de la Fila de Actividades cambiaron. Le ofrecieron diferentes palabras que quizás desearía usar. Seleccionamos **juguete** de la Fila de Actividades.

A veces, usted mismo puede cambiar la Fila de Actividades seleccionando la tecla **ACTIVIDAD**.

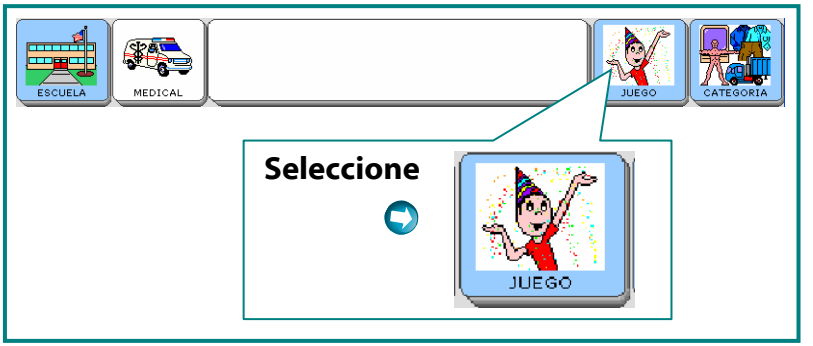
Páginas

Las páginas son pantallas individuales dedicadas a un tema o una actividad.

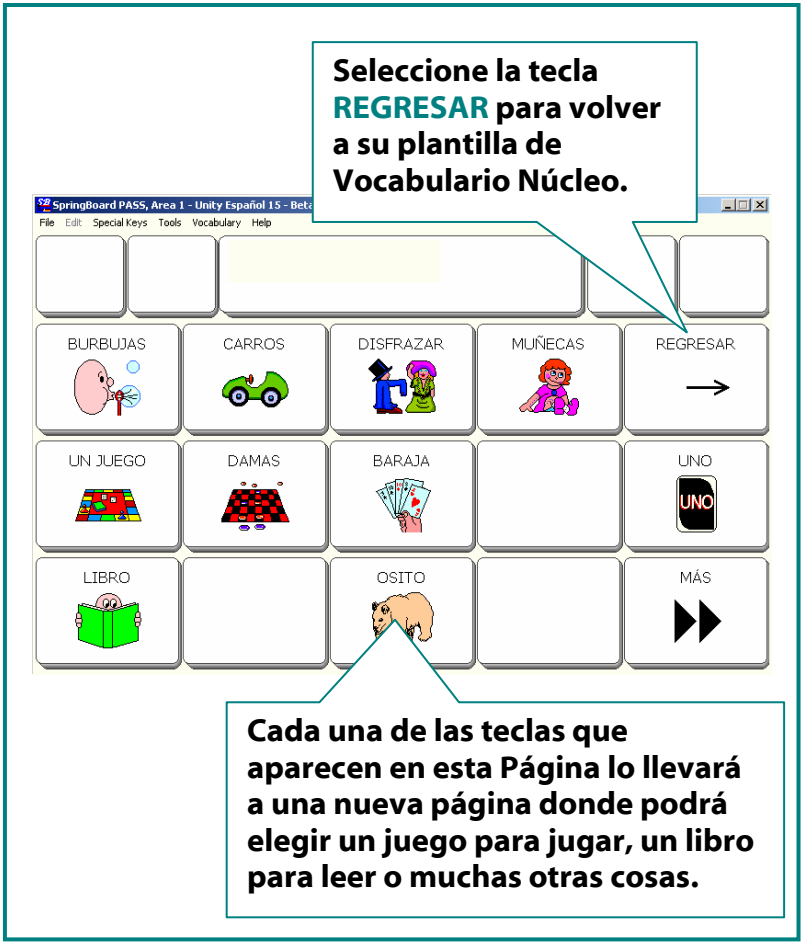
El SpringBoard Lite incluye muchas Páginas ya programadas. Puede ver algunas de estas Páginas si selecciona la tecla **PÁGINAS** en la Fila de Actividades.



Aparece el mensaje:



Aparece el mensaje:


Seleccione la tecla REGRESAR para volver a su plantilla de Vocabulario Núcleo.
SpringBoard PASS, Area 1 - Unity Español 15 - Beta
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
BURBUJAS
CARROS
DISFRAZAR
MUÑECAS
REGRESAR
UN JUEGO
DAMAS
BARAJA
UNO
UNO
LIBRO
OSITO
MÁS
Cada una de las teclas que aparecen en esta Página lo llevará a una nueva página donde podrá elegir un juego para jugar, un libro para leer o muchas otras cosas.

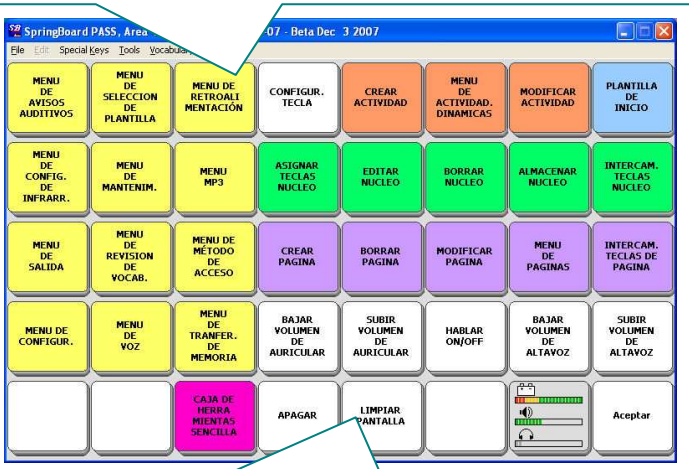
Vaya a la página

Vaya a la página 34 para aprender cómo crear sus propias Páginas.

Caja de Herramientas Completa

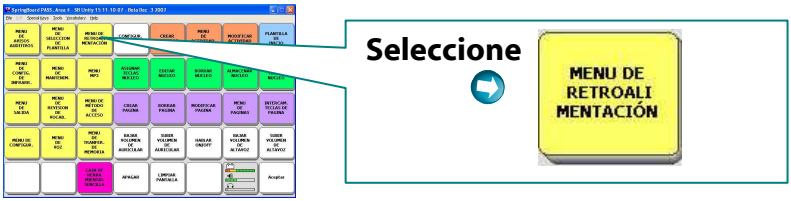
Aparece la Caja de Herramientas Completa.

La Caja de Herramientas Completa contiene todos los menús del SpringBoard Lite.



Las teclas blancas son funciones que le permiten cambiar inmediatamente la configuración de un dispositivo sin abrir un menú.

Los menús contienen opciones que puede seleccionar para cambiar las configuraciones o realizar una acción. Los menús son de color amarillo, verde, naranja y púrpura.



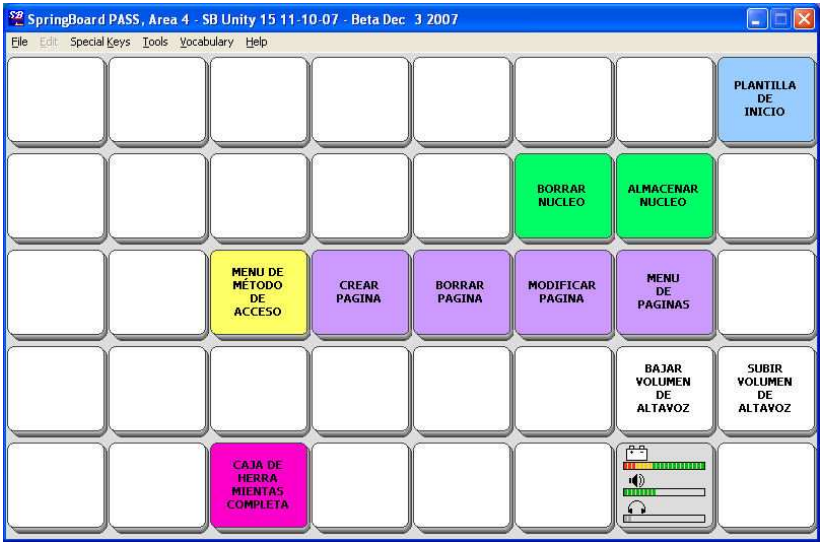
Aparecen todas las opciones que puede usar para cambiar la retroalimentación que recibe del SpringBoard Lite.

Vaya a la página

Vaya al *Manual del Operador del SpringBoard Lite* para obtener información acerca de los menús de la Caja de Herramientas Completa.

Caja de Herramientas Sencilla

Aparece la Caja de Herramientas Sencilla.


SpringBoard PASS, Area 4 - SB Unity 15 11-10-07 - Beta Dec 3 2007
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
PLANTILLA DE INICIO
BORRAR NUCLEO
ALMACENAR NUCLEO
MENU DE MÉTODO DE ACCESO
CREAR PAGINA
BORRAR PAGINA
MODIFICAR PAGINA
MENU DE PAGINAS
BAJAR VOLUMEN DE ALTAVOZ
SUBIR VOLUMEN DE ALTAVOZ
CAJA DE HERRA MIENTAS COMPLETA

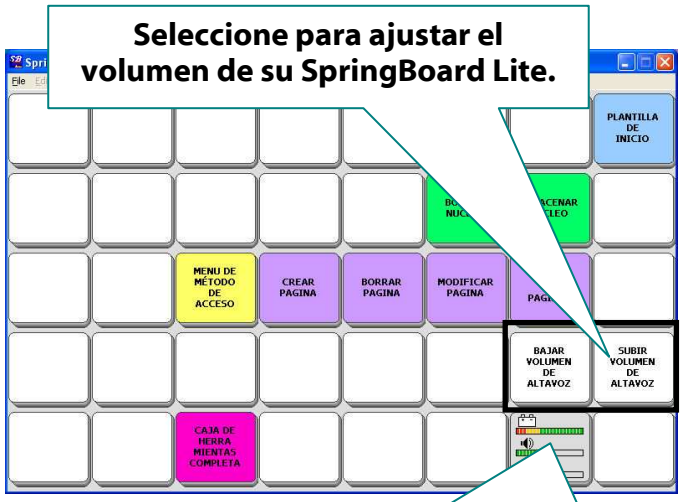
La **Caja de Herramientas Sencilla** es una versión recortada de la Caja de Herramientas Completa. En la Caja de Herramientas Sencilla hay solamente algunos menús y algunas funciones de uso frecuente. Los menús de la Caja de Herramientas Sencilla también son más fáciles de usar porque no tienen todas las opciones de los menús de la Caja de Herramientas Completa.

Cualquiera de las funciones de la Caja de Herramientas que aprenda en este manual puede realizarse desde la Caja de Herramientas Sencilla o desde la Caja de Herramientas Completa.

Cómo usar la caja de herramientas sencilla

Volumen del Parlante

Puede cambiar el volumen del SpringBoard Lite en la Caja de Herramientas Sencilla.

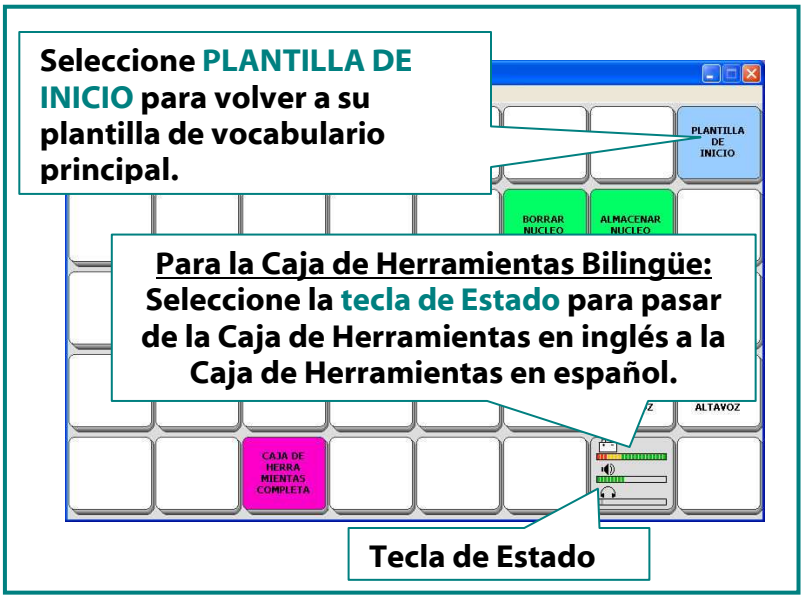

Seleccione para ajustar el volumen de su SpringBoard Lite.
PLANTILLA DE INICIO
MENU DE MÉTODO DE ACCESO
CREAR PAGINA
BORRAR PAGINA
MODIFICAR PAGINA
BAJAR VOLUMEN DE ALTAVOZ
SUBIR VOLUMEN DE ALTAVOZ
CAJA DE HERRA MIENTAS COMPLETA

Observe la tecla de Estado para verificar los niveles de volumen.

La barra del medio le indica su configuración de volumen. Si la barra está llena de líneas verdes, el volumen está al máximo.

Tecla de Estado

La tecla de Estado está disponible en la Caja de Herramientas Completa y en la Caja de Herramientas Sencilla.


Seleccione PLANTILLA DE INICIO para volver a su plantilla de vocabulario principal.
PLANTILLA DE INICIO
BORRAR NUCLEO
ALMACENAR NUCLEO
Para la Caja de Herramientas Bilingüe:
Seleccione la tecla de Estado para pasar de la Caja de Herramientas en inglés a la Caja de Herramientas en español.
ALTAVOZ
CAJA DE HERRA MIENTAS COMPLETA
Tecla de Estado

La **fila superior** de la tecla de Estado muestra cuánta energía les queda a las baterías de su SpringBoard Lite.

La **fila del medio** le muestra en qué nivel se encuentra configurado el volumen del dispositivo.

La **fila inferior** le muestra en qué nivel está configurado el volumen de los audífonos, si está usando audífonos.

Tecla de Estado y Caja de Herramientas Bilingüe

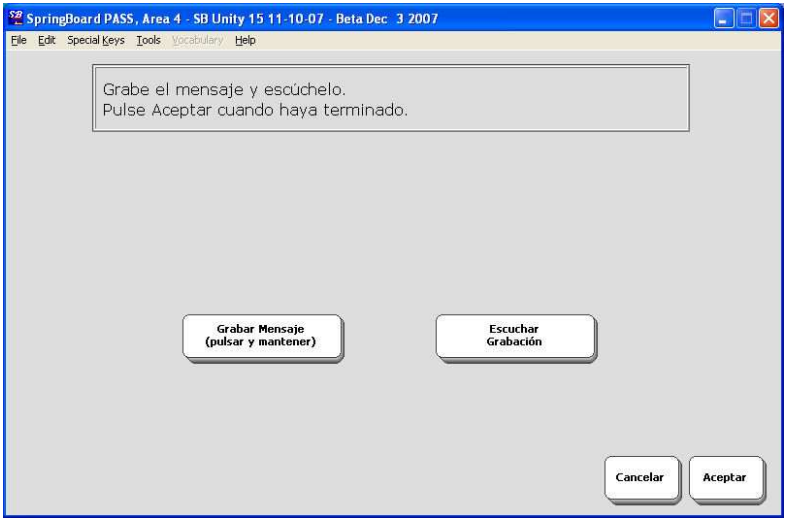
Si compró un SpringBoard Lite bilingüe (inglés/español), seleccione la **Tecla de Estado** para pasar de la Caja de Herramientas en inglés a la Caja de Herramientas en español y viceversa.

Cómo almacenar mensajes núcleo

O

Aparece el mensaje:

Aparece el mensaje:


SpringBoard PASS, Area 4 - SB Unity 15 11-10-07 - Beta Dec 3 2007
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Grabe el mensaje y escúchelo.
Pulse Aceptar cuando haya terminado.
Grabar Mensaje (pulsar y mantener)
Escuchar Grabación
Cancelar
Aceptar

Grabe su mensaje.

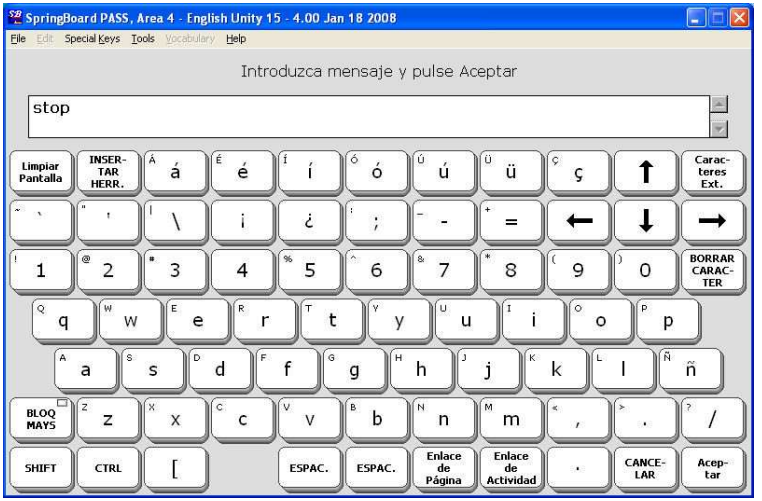
	Seleccione	Haga lo siguiente
1.	Grabar Mensaje (pulsar y mantener)	Pulse y mantenga presionado **Grabar Mensaje (pulsar y mantener)** y diga su mensaje. Cuando termine, libere la tecla.
2.	Escuchar Grabación	Pulse **Escuchar Grabación** para escuchar su mensaje.
	Aceptar	Si está conforme con su mensaje, seleccione **Aceptar**.
	Grabar Mensaje (pulsar y mantener)	Si no está conforme con su mensaje, seleccione **Grabar Mensaje (pulsar y mantener)** nuevamente y vuelva a grabar el mensaje.

	Seleccione	Haga lo siguiente
3.	Aceptar	Seleccione **Aceptar** cuando termine.

Cómo elegir un icono para su mensaje

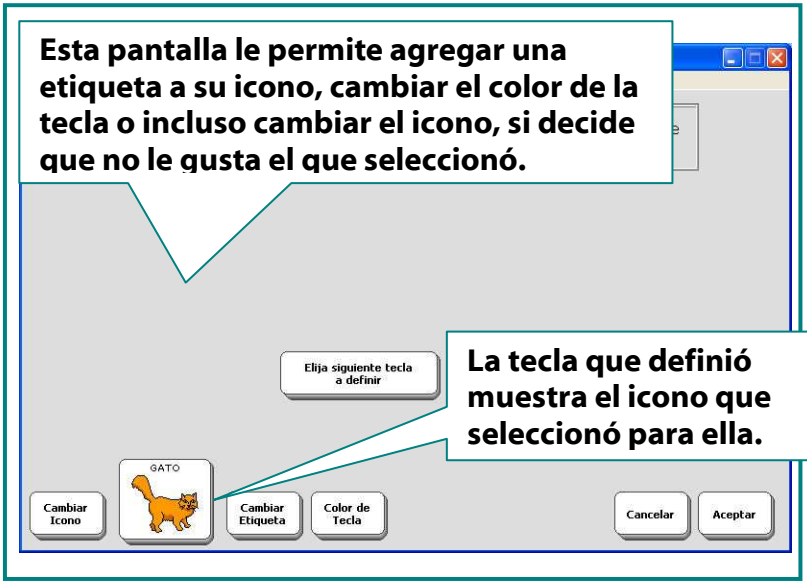
Seleccione una categoría y luego seleccione un icono que le ayude a recordar su mensaje.

Aparece su Página Alfabética.



	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Si desea que aparezcan una o más palabras en la pantalla al escuchar su mensaje, escríbalas ahora.
2.	Limpiar Pantalla	Si ya hay una palabra en la pantalla y no desea usarla, puede borrarla seleccionando la tecla **Limpiar Pantalla** . Escriba su propia palabra.
3.	Aceptar	Seleccione **Aceptar** cuando haya terminado de escribir.
Consejo	Aceptar	**Consejo** **Si no desea que aparezca ninguna palabra en pantalla, simplemente seleccione la tecla Aceptar.**

Aparece el mensaje:


Esta pantalla le permite agregar una etiqueta a su icono, cambiar el color de la tecla o incluso cambiar el icono, si decide que no le gusta el que seleccionó.
Elija siguiente tecla a definir
La tecla que definió muestra el icono que seleccionó para ella.
GATO
Cambiar Icono
Cambiar Etiqueta
Color de Tecla
Cancelar
Aceptar

Definir teclas adicionales

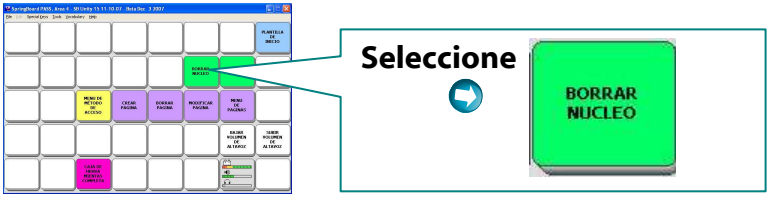
	Seleccione	Haga lo siguiente
1.	Elija siguiente tecla a definir	Cuando haya terminado con su icono, seleccione **Elija siguiente tecla a definir** y repita estas instrucciones hasta que haya almacenado todos los mensajes que desee.
2.	Aceptar	Cuando termine, seleccione **Aceptar**.
3.	Aceptar	Si no desea definir ninguna tecla más, simplemente seleccione **Aceptar**.

Vaya a la página

Vaya al *Manual del Operador del SpringBoard Lite* para aprender más acerca del MENÚ DE VOZ.

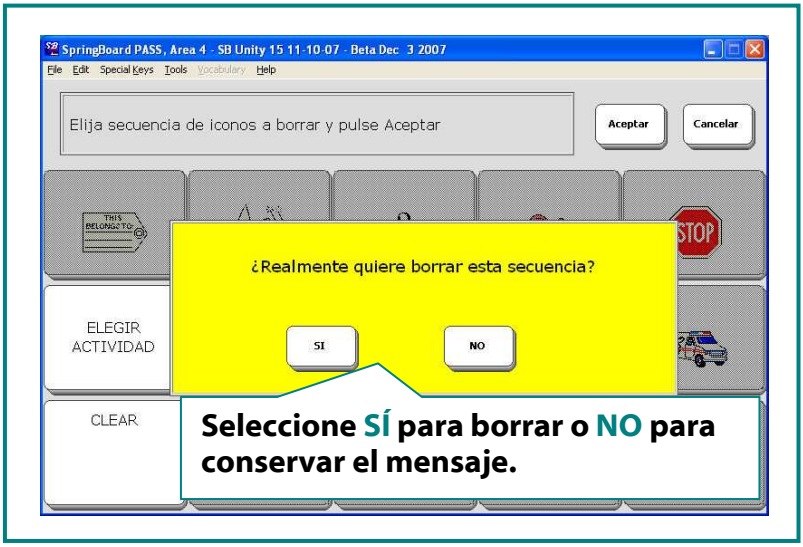
Puede seleccionar voz de alta o baja calidad para su grabación. El valor predeterminado es Alta calidad.

Cómo borrar mensajes núcleo

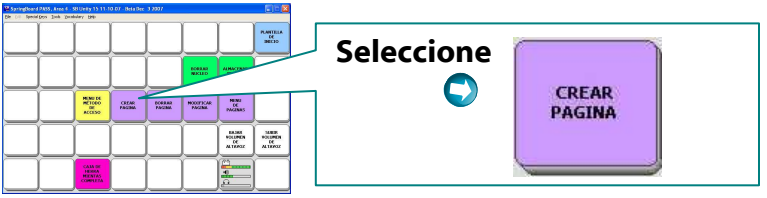


	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Seleccione el icono del mensaje que desea borrar.
2.	Aceptar	

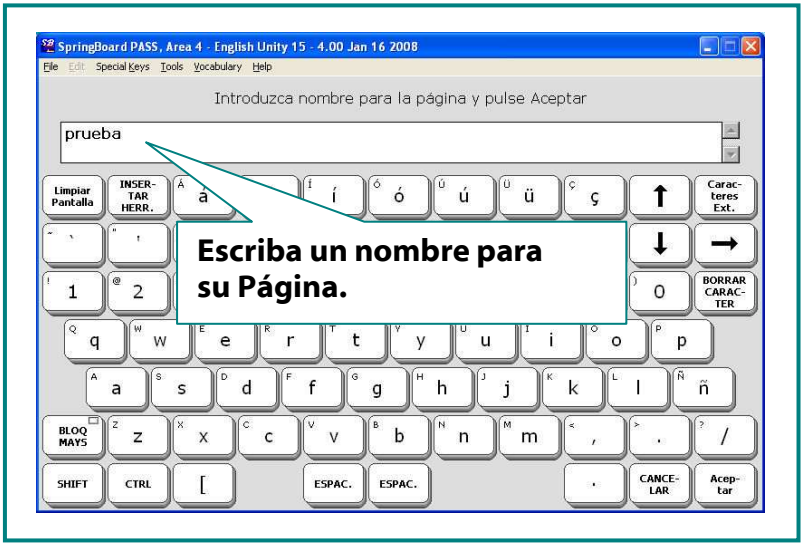
Aparece un Cuadro de Advertencia:


SpringBoard PASS, Area 4 - SB Unity 15 11-10-07 - Beta Dec 3 2007
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Elija secuencia de iconos a borrar y pulse Aceptar
Aceptar
Cancelar
¿Realmente quiere borrar esta secuencia?
SI
NO
ELEGIR ACTIVIDAD
CLEAR
Seleccione SÍ para borrar o NO para conservar el mensaje.

Cómo crear una página

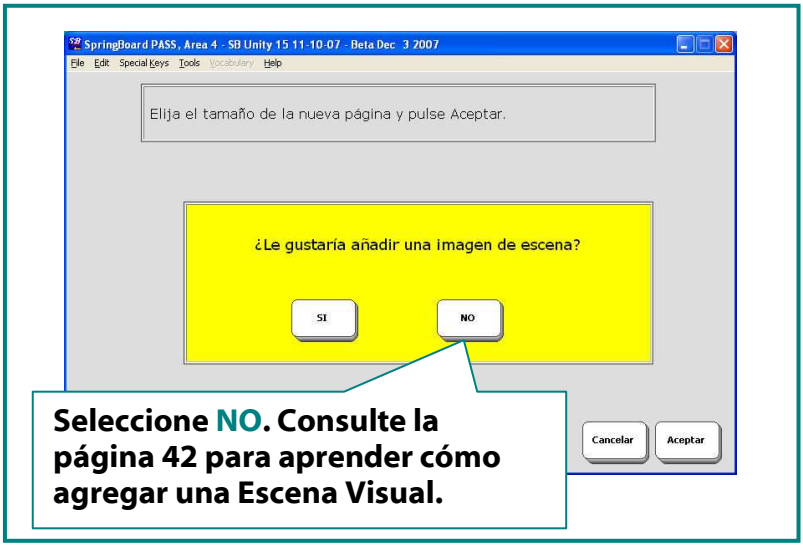


Aparece la Página Alfabética:

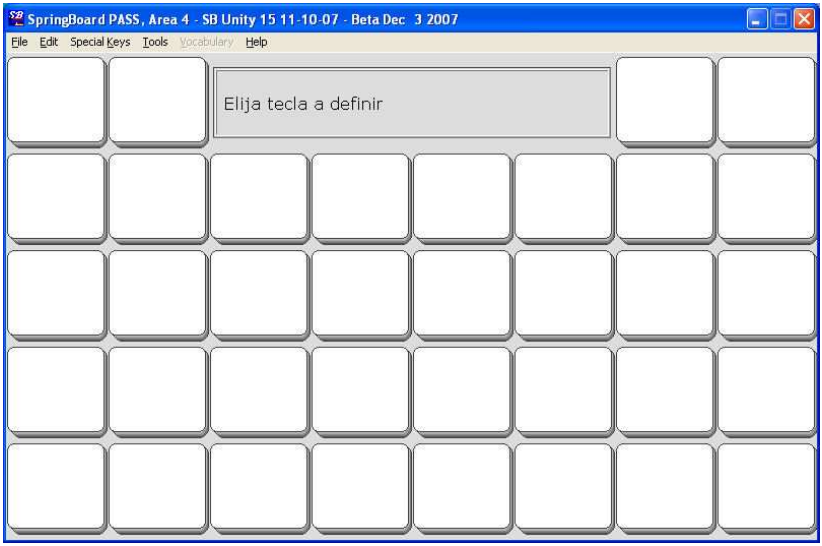


	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Escriba un nombre para su Página.
2.		Seleccione **Aceptar** cuando haya terminado de escribir el nombre.
3.		Seleccione el tamaño de plantilla que desea usar. Para este ejemplo, pulse la flecha **hacia abajo** hasta que aparezca **15**.
Consejo	**Consejo** **El número que elija para el Tamaño de Plantilla es la cantidad de teclas que aparecerá en su nueva Página.**	
4.		Seleccione **Aceptar** cuando esté listo para pasar a la pantalla siguiente.

Aparece el mensaje:


SpringBoard PASS, Area 4 - SB Unity 15 11-10-07 - Beta Dec 3 2007
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Elija el tamaño de la nueva página y pulse Aceptar.
¿Le gustaría añadir una imagen de escena?
SI
NO
Cancelar
Aceptar
Seleccione NO. Consulte la página 42 para aprender cómo agregar una Escena Visual.

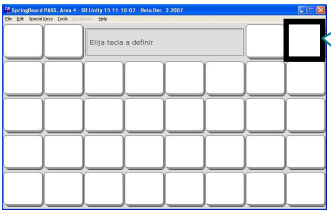
Aparecerá su nueva Página. Todas las teclas están en blanco.


SpringBoard PASS, Area 4 - SB Unity 15 11-10-07 - Beta Dec 3 2007
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Elija tecla a definir

Cómo definir las teclas en su plantilla

Todas las Páginas deben tener una tecla para volver a su pantalla de vocabulario principal; por lo tanto, definamos una tecla de **PLANTILLA DE INICIO** como esta:

Consejo	**Consejo** **"Plantilla de Inicio" significa que volverá a su pantalla de vocabulario principal.**



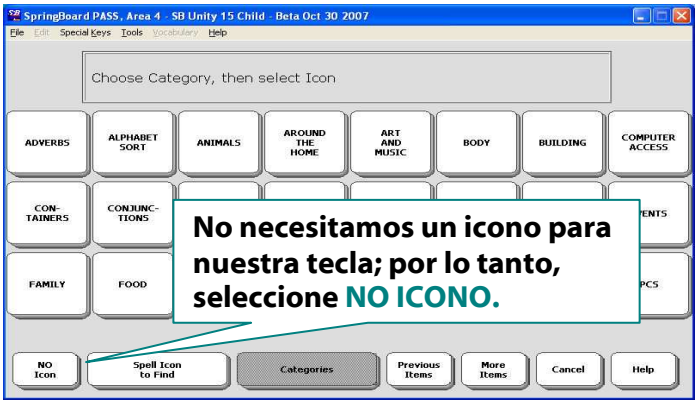
Para este ejemplo, seleccione la tecla que está a la extrema derecha del Área de Texto a Mostrar en la parte superior de la

Cómo guardar un mensaje hablado con su tecla

Usted puede almacenar un mensaje que se escuchará cuando pulse la tecla **PLANTILLA DE INICIO**.

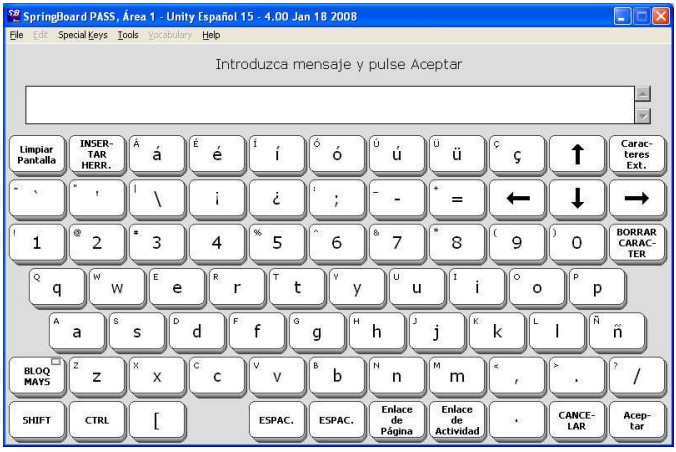
	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Pulse y mantenga presionada la tecla **Grabar mensaje (pulsar y mantener)**.
2.		Diga su mensaje.
Consejo	**Consejo** **Le recomendamos que el aviso diga "Página de Inicio" o "Ir a Inicio" o "Página Inicial", o algo similar.**	
3.		Libere el botón y escuche la grabación. Si no está conforme, vuelva a grabar el mensaje.
4.		Seleccione **Aceptar** cuando termine.
Consejo		**Consejo** **Si no desea grabar un mensaje, simplemente seleccione la tecla Aceptar sin grabar nada.**

Aparece la página Categoría de Iconos.



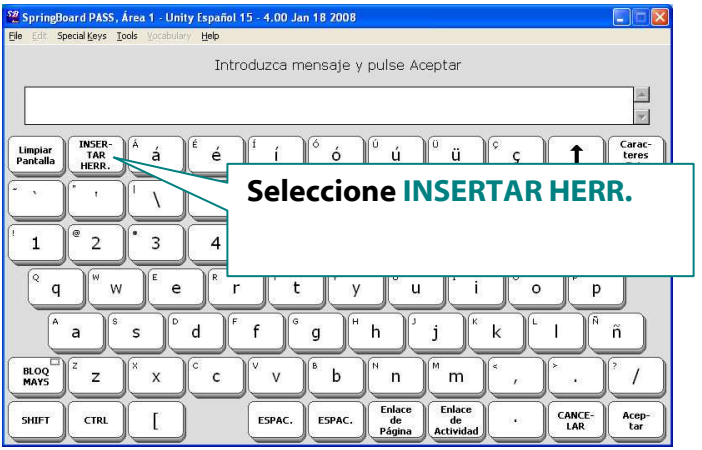
Cómo agregar una herramienta del SpringBoard a la tecla

Aparece la Página Alfabética:

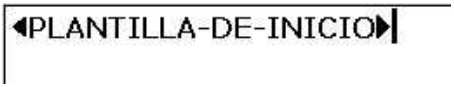


Necesitamos agregar una Herramienta del SpringBoard a nuestra tecla. Esta herramienta le indicará al SpringBoard qué hacer cuando pulsemos la tecla.

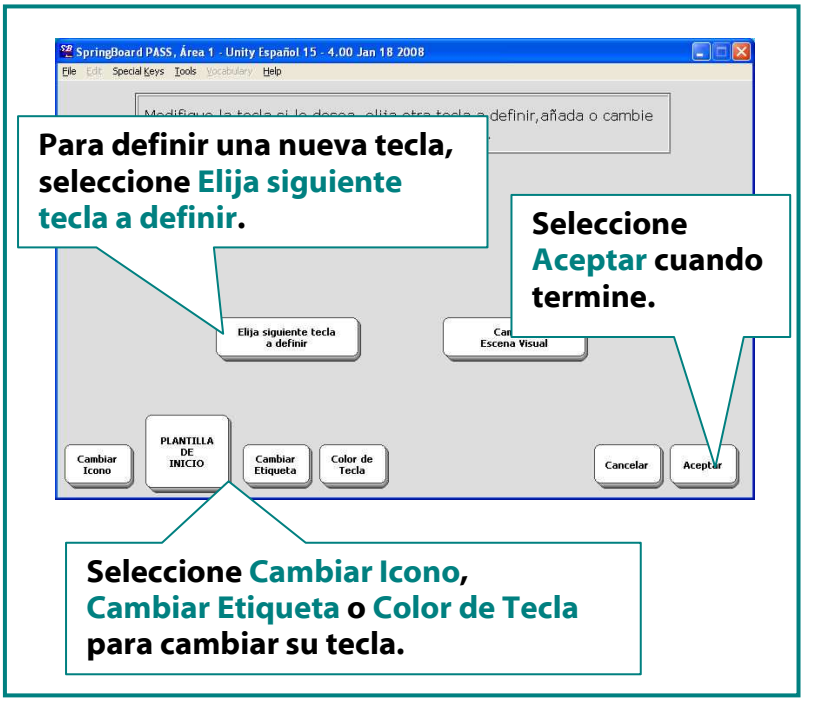
En su Página Alfabética:



Aparece la Lista de Todas las Herramientas del SpringBoard.

	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Seleccione la tecla **Ver siguiente** hasta que aparezca la tecla **PLANTILLA DE INICIO**.
2.		Consulte el Área de Texto a Mostrar. Debería aparecer así: 
3.		

Aparece el mensaje:

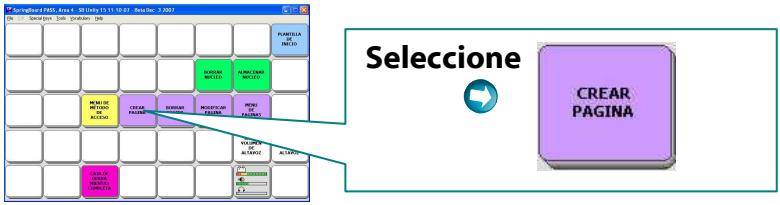

SpringBoard PASS, Área 1 - Unity Español 15 - 4.00 Jan 18 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
definir,añada o cambie
Para definir una nueva tecla, seleccione Elija siguiente tecla a definir.
Seleccione Aceptar cuando termine.
Elija siguiente tecla a definir
Escena Visual
Cambiar Icono
PLANTILLA DE INICIO
Cambiar Etiqueta
Color de Tecla
Cancelar
Aceptar
Seleccione Cambiar Icono, Cambiar Etiqueta o Color de Tecla para cambiar su tecla.

Cómo crear una página de escena visual

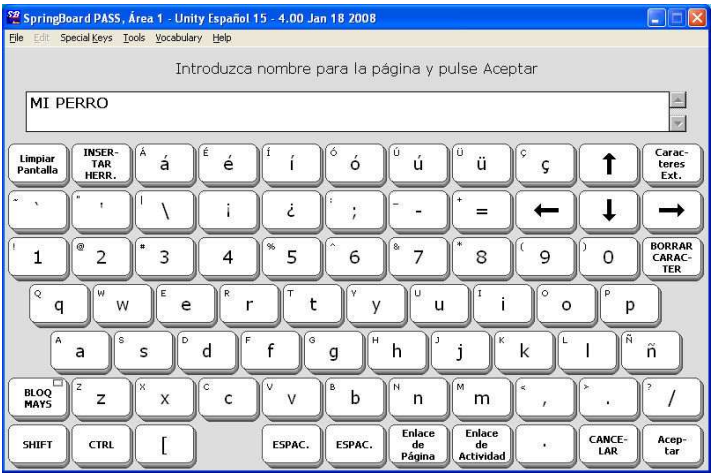
Una escena visual es un gráfico (imagen) que va sobre las teclas de su Página. Puede definir las teclas de la Página para que le indiquen algo sobre la imagen.

Consejo	**Consejo** **El SpringBoard Lite ya incluye algunos gráficos almacenados que puede usar para una Escena Visual.**

Vaya a la página	**Vaya al capítulo *Transferencia de memoria* del *Manual del Operador del SpringBoard Lite* si desea descargar sus propios gráficos.**



Aparece la Página Alfabética:

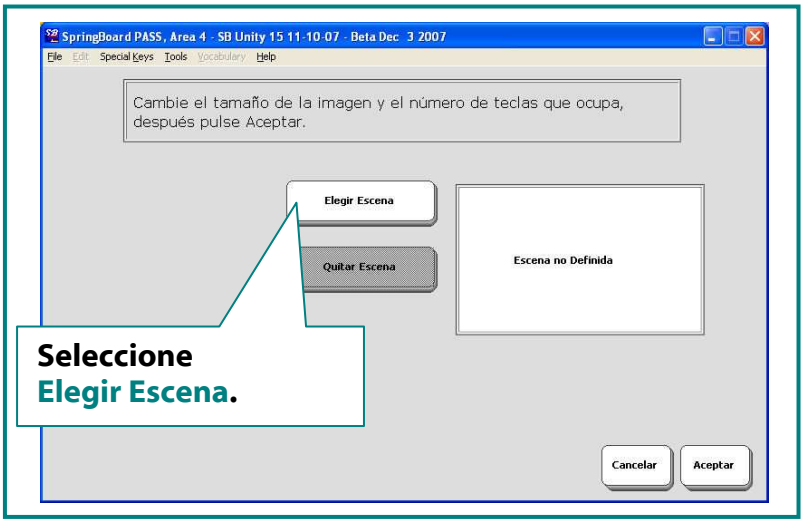


	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Escriba un nombre para su página.
2.		Seleccione **Aceptar** cuando haya terminado de escribir el nombre.
3.		Seleccione el tamaño de plantilla que desea usar. Pulse la **tecla hacia abajo** hasta que aparezca **36**.
Consejo	**Consejo** **Una escena visual se ve mejor en una plantilla con muchas teclas.**	
4.		Seleccione **Aceptar** cuando esté listo para pasar a la pantalla siguiente.

Aparece el mensaje:

SpringBoard PASS, Area 4 - SB Unity 15 11-10-07 - Beta Dec 3 2007
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Elija el tamaño de la nueva página y pulse Aceptar.
¿Le gustaría añadir una imagen de escena?
SI
NO
Cancelar
Aceptar
El SpringBoard le pregunta si desea agregar una imagen de una escena. Seleccione SÍ.

Aparece el mensaje:


SpringBoard PASS, Area 4 - SB Unity 15 11-10-07 - Beta Dec 3 2007
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Cambie el tamaño de la imagen y el número de teclas que ocupa, después pulse Aceptar.
Elegir Escena
Quitar Escena
Escena no Definida
Cancelar
Aceptar
Seleccione Elegir Escena.

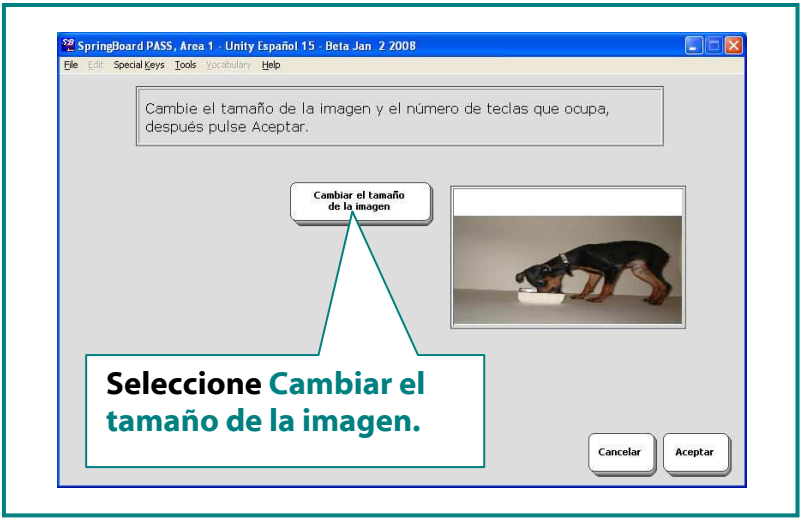
Aparecerá una pantalla con todas las imágenes prealmacenadas que puede usar para una escena visual. Seleccione **Ver siguiente** para ver más páginas.

Aparece una pantalla que le permite cambiar, quitar o conservar su imagen:

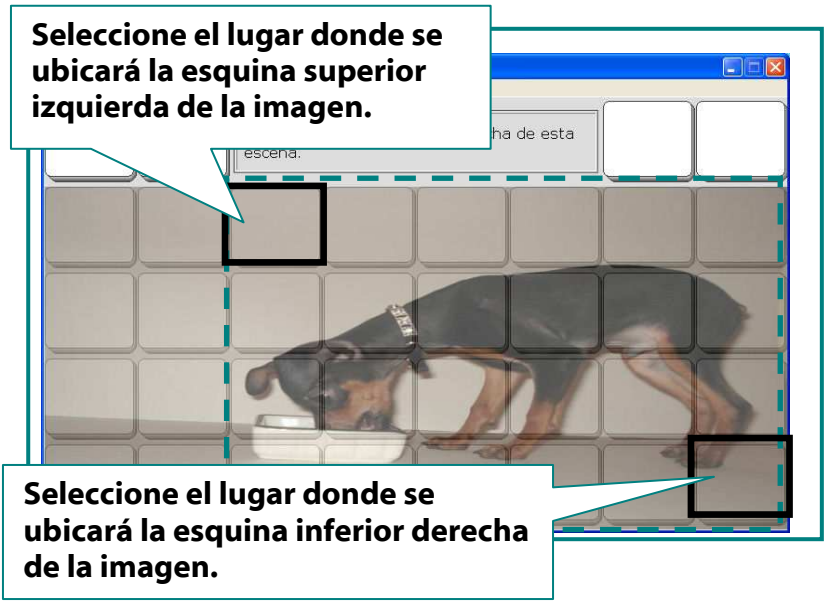
SpringBoard PASS, Area 1 - Unity Español 15 - Beta Jan 2 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Cambie el tamaño de la imagen y el número de teclas que ocupa, después pulse Aceptar.
Elegir Escena
Quitar Escena
Seleccione Aceptar para conservar su imagen.
Cancelar
Aceptar

Aparece una pantalla que le permite cambiar el tamaño de la imagen.

Cómo cambiar el tamaño de la imagen


SpringBoard PASS, Area 1 - Unity Español 15 - Beta Jan 2 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Cambie el tamaño de la imagen y el número de teclas que ocupa, después pulse Aceptar.
Cambiar el tamaño de la imagen
Seleccione Cambiar el tamaño de la imagen.
Cancelar
Aceptar

Aparece el mensaje:


Seleccione el lugar donde se ubicará la esquina superior izquierda de la imagen.
Seleccione el lugar donde se ubicará la esquina inferior derecha de la imagen.

Consejo	**Consejo** **Es mejor dejar algunas teclas visibles en la plantilla y no cubrir todas las teclas con su imagen.**

Aparece una vista previa de su plantilla:

SpringBoard PASS, Area 1 - Unity Español 15 - Beta Jan 2 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Cambie el tamaño de la imagen y el número de teclas que ocupa, después pulse Aceptar.
Cambiar el tamaño de la imagen
Seleccione Cambiar el tamaño de la imagen si desea que su imagen cubra más o menos teclas.
Cancelar
Aceptar
Seleccione Aceptar cuando termine.

Cómo definir las teclas para la escena visual

Ahora puede definir las teclas agregando mensajes que le enseñen algo acerca de la Escena Visual.

Para esta escena, le recomendamos usar palabras como "PERRO", "BOL", "CENA" o cualquier otra que le parezca útil.

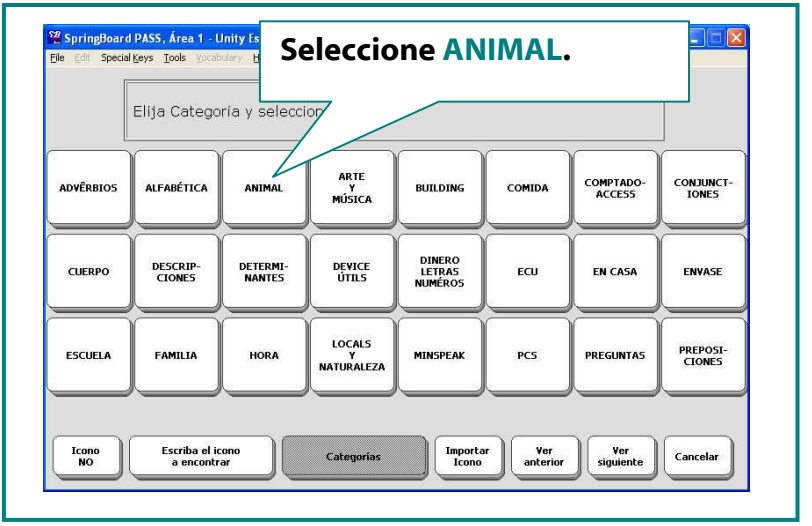
Consejo	**Consejo** **No olvide definir una tecla VOLVER o PLANTILLA DE INICIO.** **Consulte *Cómo definir las teclas en su plantilla* en la página 37 para obtener más información.**

SpringBoard PASS, Area 1 - Unity Español 15 - Beta Jan 2 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Elija tecla a definir
Seleccione una tecla en blanco para definirla.

Cómo guardar un mensaje hablado con su tecla

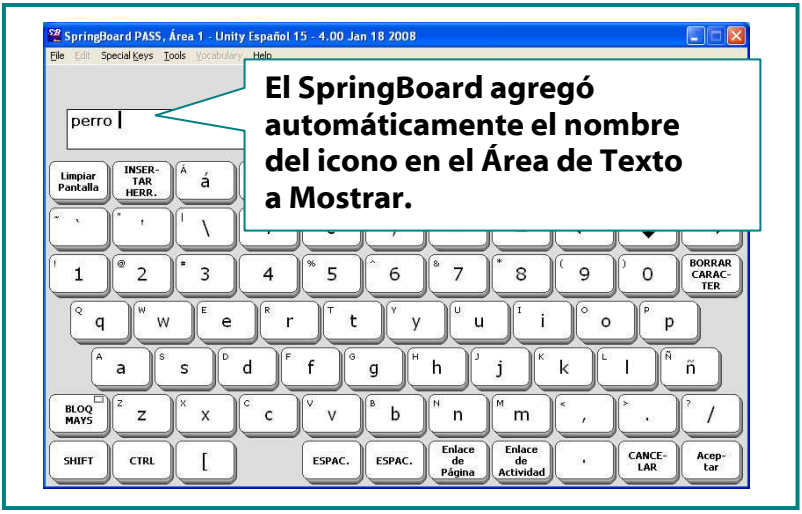
	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Pulse y mantenga presionada la tecla **Grabar Mensaje (pulsar y mantener)**.
2.		Diga su mensaje.
Consejo	**Consejo** **Diga palabras relacionadas con la escena. Para esta imagen, podría elegir palabras como "PERRO", "BOL" o "CENA".**	
3.		Seleccione **Aceptar** cuando termine.
Consejo		**Consejo** **Si no desea grabar un mensaje, simplemente seleccione la tecla Aceptar sin grabar nada.**

Cómo elegir una categoría y un icono



	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		
2.		
3.		

Aparece la Página Alfabética:

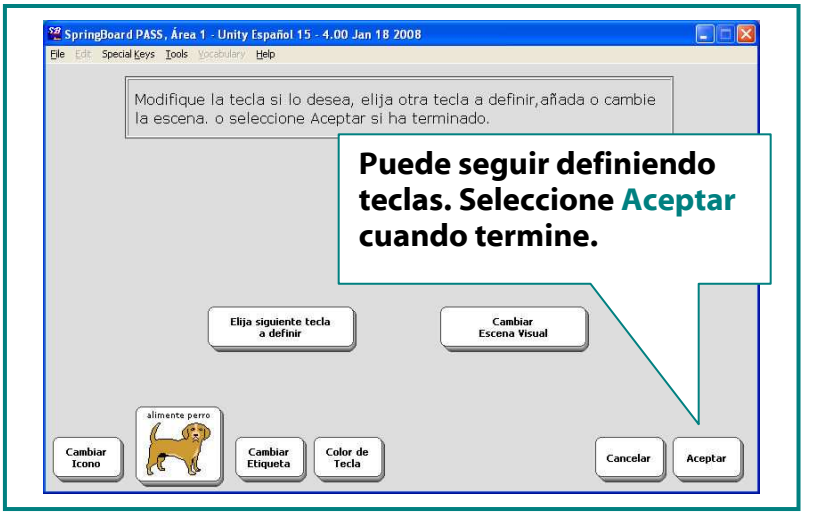


Cómo cambiar el nombre de una tecla

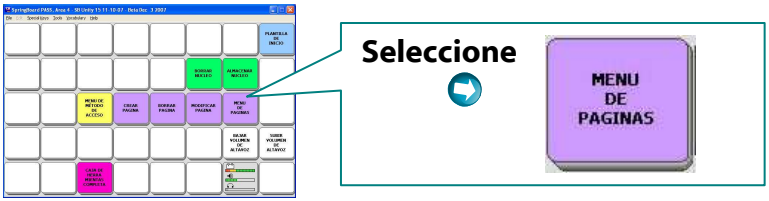
Agreguemos “Alimente” a “Perro” en nuestra tecla.

	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		Seleccione la tecla de flecha izquierda y mueva el cursor delante de la “p” de “Perro”.
2.		Escriba “Alimente”.
3.		Seleccione **ESPAC.** para agregar un espacio entre "Alimente" y "Perro".
4.		Seleccione **Aceptar** cuando termine.

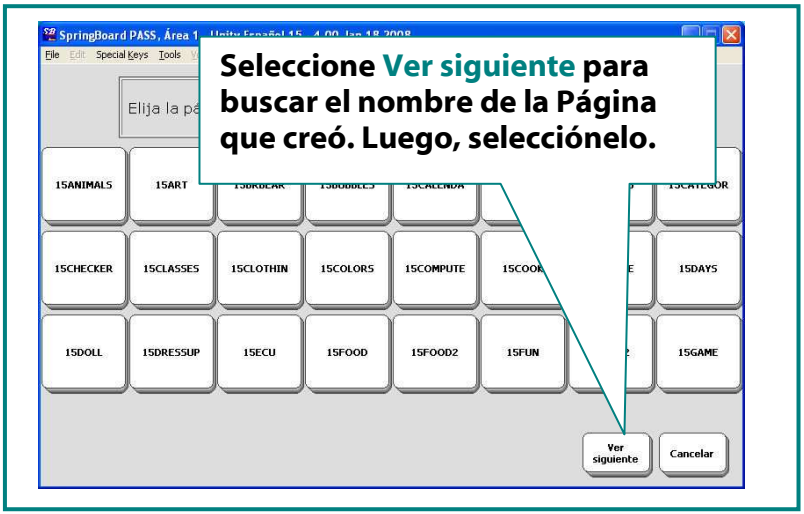
Aparece el mensaje:


SpringBoard PASS, Área 1 - Unity Español 15 - 4.00 Jan 18 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Modifique la tecla si lo desea, elija otra tecla a definir,añada o cambie la escena. o seleccione Aceptar si ha terminado.
Puede seguir definiendo teclas. Seleccione Aceptar cuando termine.
Elija siguiente tecla a definir
Cambiar Escena Visual
alimente perro
Cambiar Icono
Cambiar Etiqueta
Color de Tecla
Cancelar
Aceptar

Cómo ir a su nueva página de escena visual



Aparece el Menú de Páginas:



Consejo	**Consejo** **Su Página tendrá el mismo nombre que le puso cuando comenzó a definir la tecla.** **Las Páginas aparecen enumeradas en orden alfabético.**

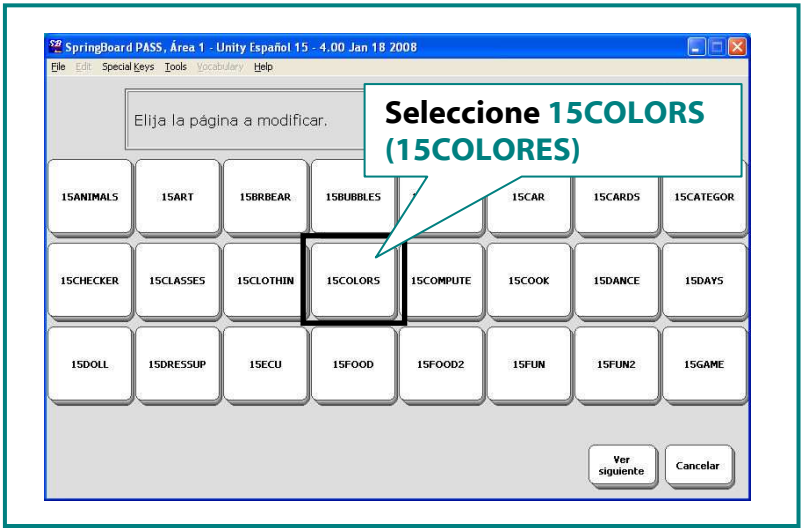
Aparecerá la Página que acaba de crear.

Cómo enlazar una página a otra

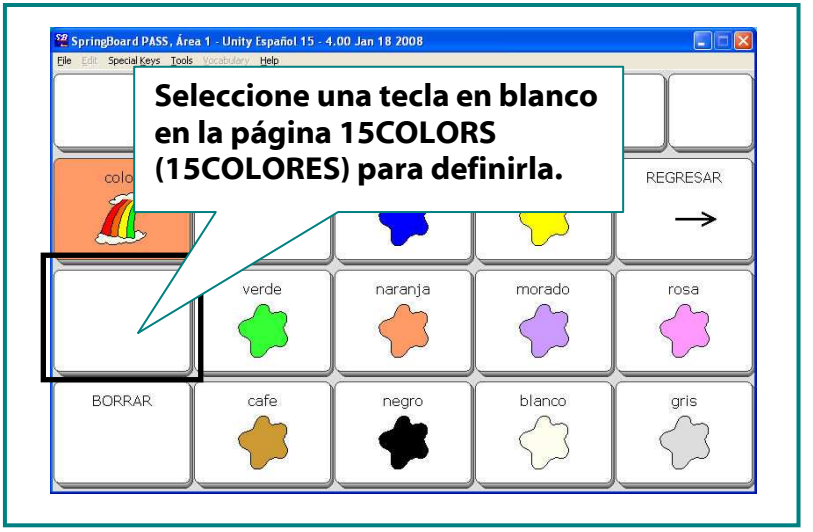
Puede enlazar cualquier Página a cualquier otra Página.

Vinculemos la Página **ANIMALS (ANIMALES)** a la Página **COLORS (COLORES)**.

Aparece el Menú de Páginas:



Aparece la Página 15COLORS (15COLORES).

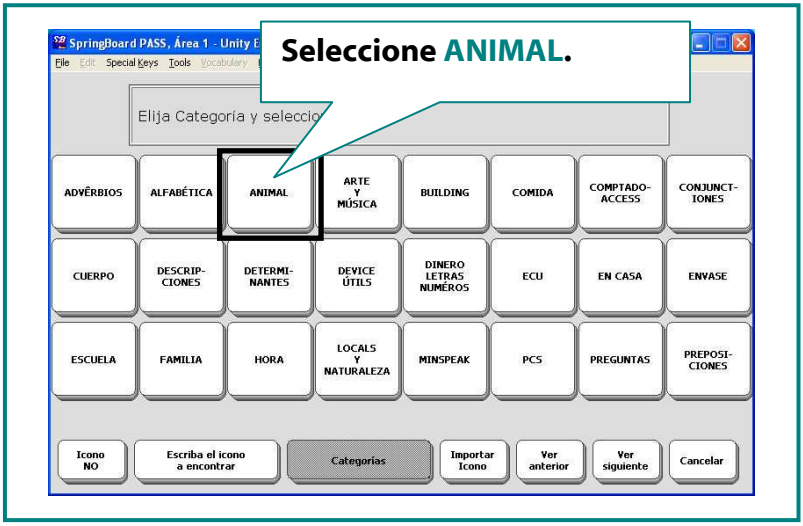


Cómo guardar un mensaje hablado con su tecla

	Seleccione	Haga lo siguiente
1.	Grabar Mensaje (pulsar y mantener)	Pulse y mantenga presionada la tecla **Grabar mensaje (pulsar y mantener)**.
2.		Diga su mensaje.
3.	Aceptar	Seleccione **Aceptar** cuando termine.
Consejo	Aceptar	**Consejo** **Si no desea grabar un mensaje, simplemente seleccione la tecla Aceptar sin grabar nada.**

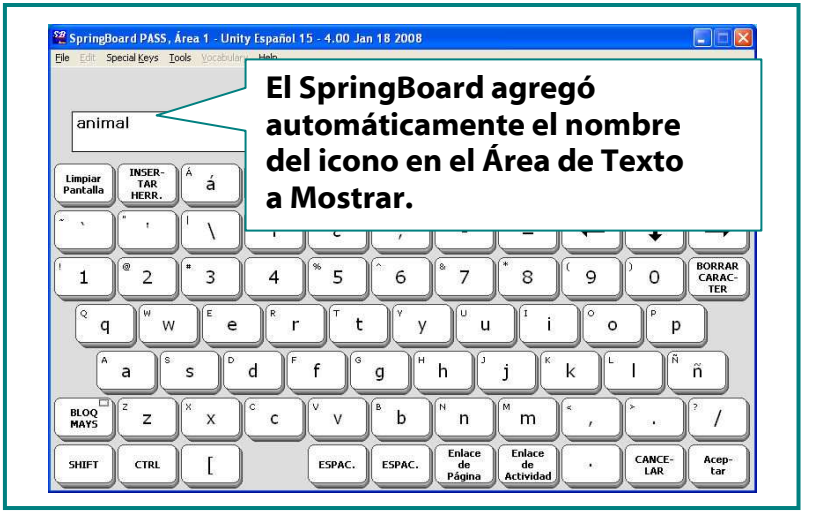
Cómo elegir una categoría y un icono

Consejo	**Consejo** **Seleccione un icono que le ayude a recordar a dónde lo lleva el enlace.**



	Seleccione	Haga lo siguiente
1.		
2.		

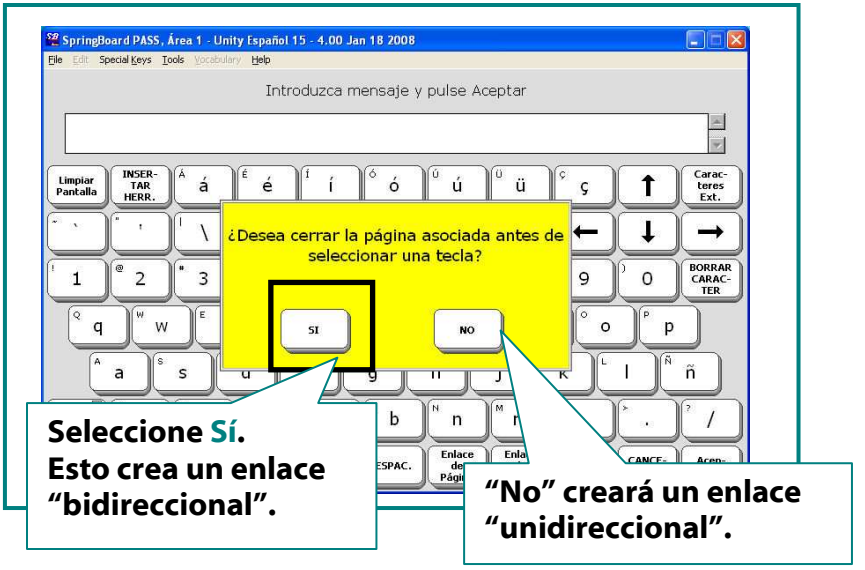
Aparece la Página Alfabética:



	Seleccione	Haga lo siguiente
	Limpiar Pantalla O BORRAR CARAC-TER	Seleccione la tecla **LIMPIAR PANTALLA** o **BORRAR CARÁCTER** para borrar el nombre del icono. El Área de Texto a Mostrar estará en blanco.

Cómo enlazar la página

Aparece un cuadro de advertencia:


SpringBoard PASS, Área 1 - Unity Español 15 - 4.00 Jan 18 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Introduzca mensaje y pulse Aceptar
¿Desea cerrar la página asociada antes de seleccionar una tecla?
SI
NO
Seleccione Sí. Esto crea un enlace "bidireccional".
"No" creará un enlace "unidireccional".

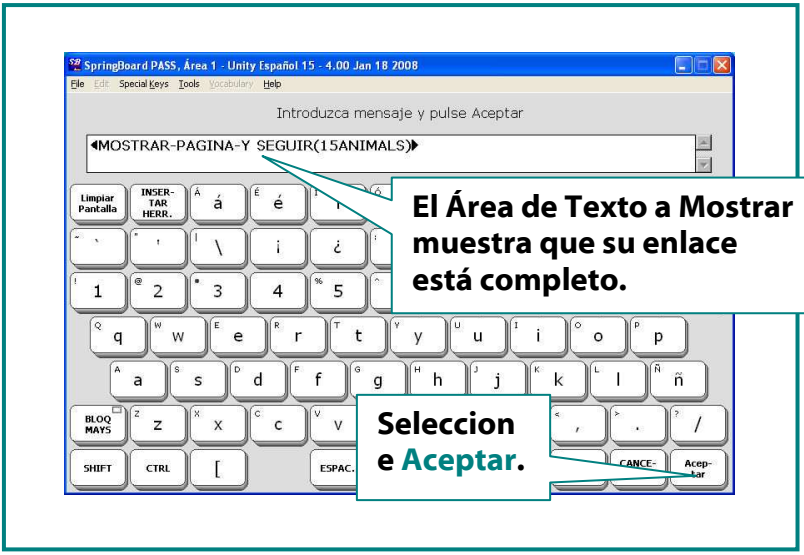
Si selecciona **SÍ**, creará un enlace "bidireccional"; puede pasar de su Página vinculada a su Página original y viceversa.

Si selecciona **NO**, creará un enlace "unidireccional"; permanece en su Página vinculada.

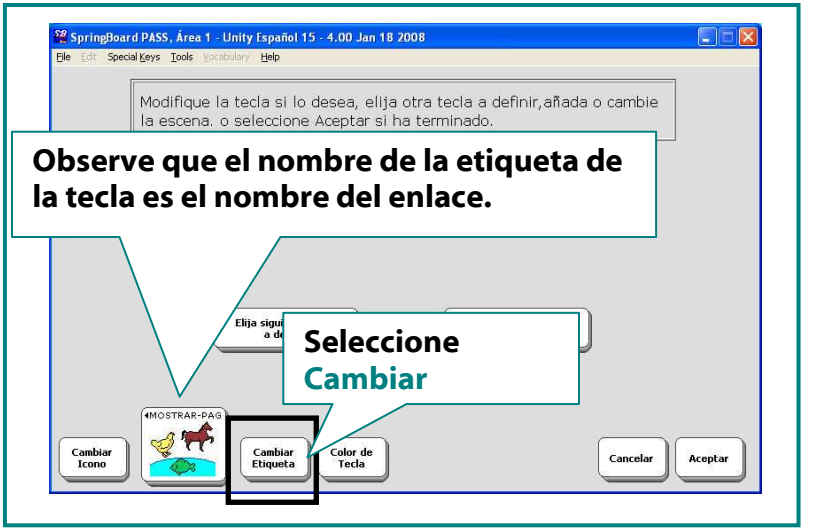
Consejo	**Consejo** **Si selecciona NO y luego decide que desea un enlace bidireccional, vaya a la Caja de Herramientas Completa y use el menú Modificar Página para "borrar el contenido de la tecla". Luego, cree un enlace nuevo.**

Aparece el Menú de Páginas:

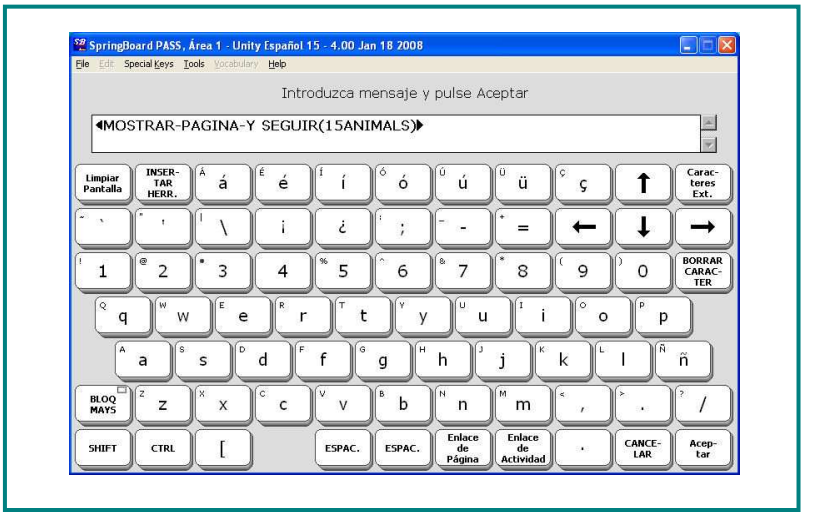
Aparece el mensaje:



Cómo cambiar el nombre de su tecla


SpringBoard PASS, Área 1 - Unity Español 15 - 4.00 Jan 18 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Modifique la tecla si lo desea, elija otra tecla a definir, añada o cambie la escena. o seleccione Aceptar si ha terminado.
Observe que el nombre de la etiqueta de la tecla es el nombre del enlace.
Seleccione
Cambiar
MOSTRAR-PAG
Cambiar Icono
Cambiar Etiqueta
Color de Tecla
Cancelar
Aceptar

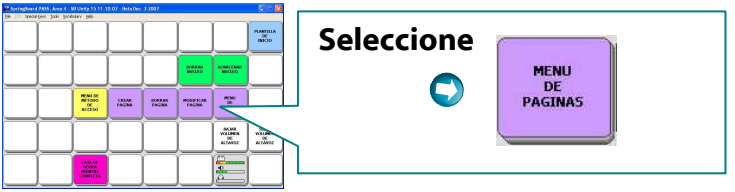
Aparece la Página Alfabética:



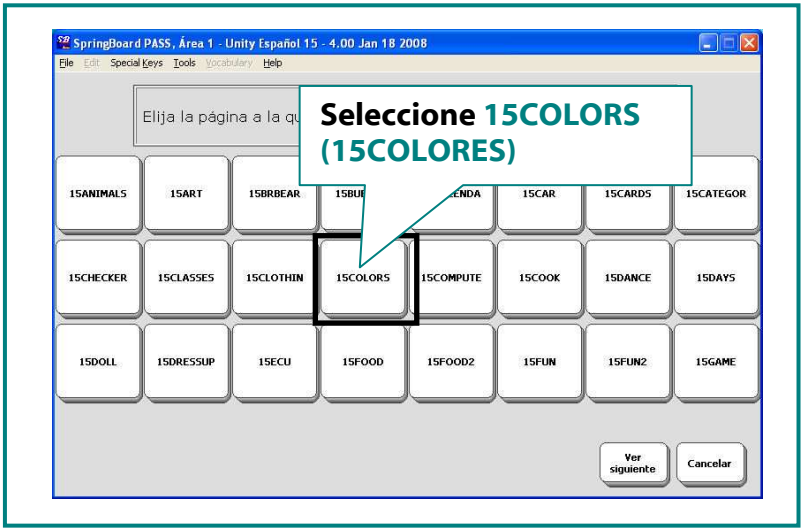
	Seleccione	Haga lo siguiente
1.	O	Seleccione la tecla **LIMPIAR PANTALLA** o **BORRAR CARÁCTER** para borrar el nombre del icono. En este ejemplo, **PLANTILLA DE INICIO** es el nombre del icono.
2.		Escriba su nuevo nombre. Por ejemplo, “ANIMAL”.
Consejo	**Consejo** **Escriba un nombre que le ayude a recordar la función de la tecla.**	

Seleccione **ACEPTAR** para salir del siguiente menú y volver a la Caja de Herramientas.

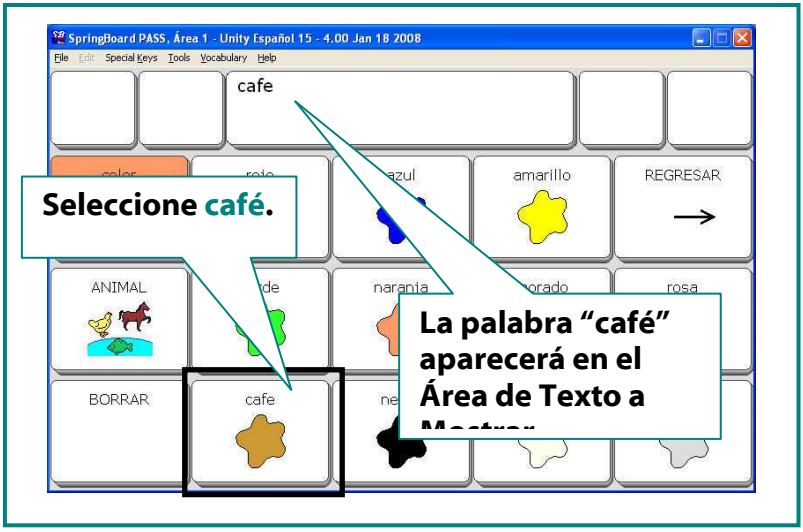
Cómo probar su enlace



Aparece el Menú de Páginas:



Aparece la Página 15COLORS (15COLORES):



Aparece la Página ANIMAL:

Usted vuelve automáticamente a la Página 15COLORS (15COLORES).

Consejo	**Consejo** **La Página 15COLORS (15COLORES) es su Página original y la Página ANIMAL es su Página vinculada.**

Aparece el mensaje:

SpringBoard PASS, Área 1 - Unity Español 15 - 4.00 Jan 18 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
cafe perro
color
rojo
azul
amarillo
REGRESAR
ANIMAL
BORRAR
En su Área de Texto a Mostrar, aparecen el nombre del color y el nombre del animal que seleccionó, "café perro".

Consejo	**Consejo** **Con un "enlace bidireccional", usted puede ir a su Página vinculada, seleccionar cualquier tecla y volver a su Página original ¡tantas veces como desee!**

Cómo modificar una página

Modificará una Página si necesita cambiar algo que ya ha sido creado en una Página.

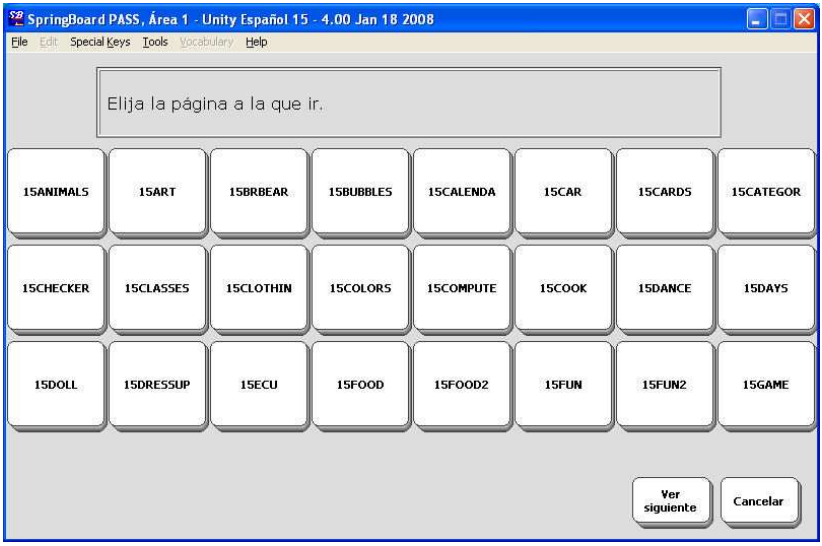
Vaya a la Página que desea modificar.

Puede usar la tecla **PÁGINAS** en la Fila de Actividades si la Página que desea está allí, o puede abrir el Menú de Páginas de la Caja de Herramientas y seleccionar la Página que desea.

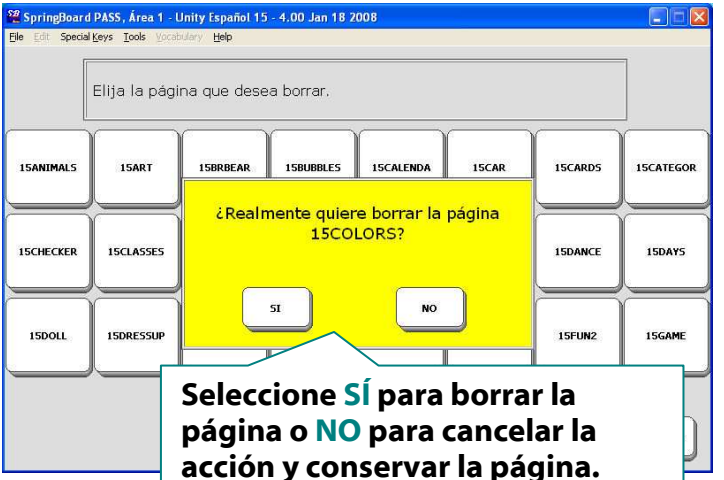
	Seleccione	**Haga lo siguiente**
1.		Seleccione la tecla **CONFIGURAR** del frente de la carcasa
2.		Seleccione la tecla con la que desea trabajar.
3.		Siga las instrucciones del Área de Texto a Mostrar.

Cómo borrar una página

Aparece el Menú de Páginas:



Seleccione la Página que desea borrar.


SpringBoard PASS, Área 1 - Unity Español 15 - 4.00 Jan 18 2008
File Edit Special Keys Tools Vocabulary Help
Elija la página que desea borrar.
15ANIMALS
15ART
15BRBEAR
15BUBBLES
15CALENDA
15CAR
15CARDS
15CATEGOR
15CHECKER
15CLASSES
15DANCE
15DAYS
15DOLL
15DRESSUP
15FUN2
15GAME
¿Realmente quiere borrar la página 15COLORS?
SI
NO
Seleccione SÍ para borrar la página o NO para cancelar la acción y conservar la página.

Próximos pasos

Ya ha aprendido a usar su plantilla.

Se ha familiarizado con las teclas de la Caja de Herramientas Sencilla.

Ha almacenado mensajes, creado una Página, vinculado Páginas y agregado una Escena Visual a una Página.

Sabe cómo subir y bajar el volumen del SpringBoard Lite.

El *Manual del Operador del SpringBoard Lite* está en el CD de Soporte incluido con su SpringBoard. En él, puede aprender a configurar un pulsador, hacer transferencias de memoria, importar archivos de canciones y gráficos a su SpringBoard, crear Actividades, plantillas de pulsadores y muchas otras actividades que harán que hablar con su SpringBoard sea fácil y divertido.

Mantenga el Manual del Operador a la mano en el escritorio de su computadora. Cuando tenga una pregunta o necesite saber cómo hacer algo, puede consultar el Índice de Contenidos o el Índice primero antes de llamar al Departamento de Servicio. Muchas de las respuestas a sus preguntas figuran en el manual.

Y lo que es más importante, ¡siga hablando!

PRC
Prentke Romich Company
Communication without limitations